

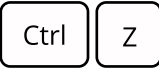


imos

komendy AutoCad

Skróty klawiszowe

cofnij



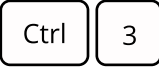
Cofa wykonaną operację, takie jak rysowanie 2D, modyfikacja rysunku itp.
***Cofanie jest możliwe tylko dla operacji AutoCAD. Dla użytkowników zaawansowanych.**

drukuj



Otwiera okno drukowania.

paleta narzędzi



Otwiera paletę narzędzi AutoCad.

przełączanie rysunków



Umożliwia przełączanie między otwartymi rysunkami/ zleceniami.

przyciąganie do obiektów



Włącza lub wyłącza tryb przyciągania do obiektów.

rysowanie prostopadłe



Włącza lub wyłącza rysowanie pod kątem 0 - 90 stopni.

siatka



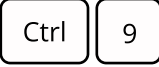
Włącza lub wyłącza siatkę w środowisku CAD.

szybkie menu przyciągania



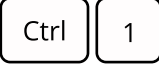
Otwiera szybkie menu przyciągania (Object Snap).

wiersz poleceń



Otwiera wiersz poleceń na dole ekranu.

właściwości obiektu



Otwiera okno właściwości obiektu (rysunku, DWG , umożliwiając edycję parametrów.

obrót widoku



Umożliwia obracanie modelu 3D wokół jego środka, umożliwiając oglądanie go z różnych perspektyw.

przesuwanie widoku



Umożliwia przesuwanie widoku rysunku w przestrzeni roboczej.

zoom +



Umożliwia przybliżanie przestrzeni roboczej.

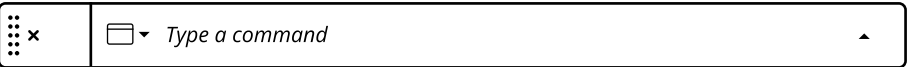
zoom -



Umożliwia oddalanie przestrzeni roboczej.

Niniejsze zestawienie nie obejmuje pełnego zakresu funkcjonalności poszczególnych poleceń.

Popularne komendy CAD



cube → off/on

Wyłącza lub włącza kostkę umożliwiającą szybkie obracanie widoku 3D.

dim

Umożliwia tworzenie wymiarów (np. liniowe, kątowe, promieniowe).

filetab

Otwiera zakładki rysunków (na górze ekranu).

layer

Otwiera okno menadżera warstw.

mleader

Umożliwia tworzenie odniesień na rysunkach.

options

Otwiera okno z opcjami AutoCad.

pickadd

Ustawia, czy nowe zaznaczenia dodają się do wcześniejszych, czy je zastępują.

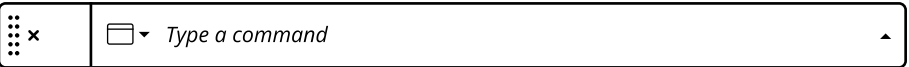
revolve

Umożliwia tworzenie obiektów 3D poprzez obrócenie obiektu 2D wokół wyznaczonej osi.

ribbon

Włącza wstążkę (graficzny interfejs narzędziowy).

Modelowanie 2D



ARC



Łuk.

EX



Wydłuż.

C



Okrag.

M



Przesuń.

L



Linia.

MI



Odbicie lustrzane.

REC



Prostokąt.

RO



Obróć.

copy



Kopiuuj.

TR



Przytnij.

pedit → C / J

Edycja polilini.
C → zamknij polilinię
J → połącz 2 polilinie

chamfer



Fazuj.

pline → A / L



Rysowanie polilini.
A → łuk
L → linia prosta

fillet



Zaokrągl.

offset



Odsuń.

Modelowanie 3D

explode



Umożliwia rozbijanie obiektów.

extrude



Pozwala wyciągać profile 2D w bryły 3D o zadanej wysokości.

intersection



Pozwala tworzyć bryły na podstawie wspólnej części kilku obiektów 3D.

subtract



Umożliwia odjęcie jednej bryły 3D od drugiej, tworząc otwory lub wycięcia.

union



Umożliwia łączenie kilku brył 3D w jedną wspólną bryłę przestrzenną.

modyfikacja DWG 3D Solid



Umożliwia modyfikację (np. usuwanie) wskazanych części w pliku DWG 3D Solid.