

Szkolenie Kreator Artykułów: Tworzenie i dzielenie artykułów



Dokładamy wszelkich starań, aby zawartość naszej dokumentacji była kompletna, dokładna i aktualna. Jednak ze względu na ciągły rozwój oprogramowania nie możemy zagwarantować, że informacje są zawsze w pełni poprawne.

Zabiegamy, aby w kolejnych wersjach wprowadzać poprawki błędów lub przeoczeń, które zauważymy lub zostaną nam zgłoszone. Imos nie ponosi odpowiedzialności za bezpośrednie lub pośrednie szkody spowodowane użyciem lub niewykorzystaniem dostarczonych informacji lub spowodowane użyciem nieprawidłowych lub niekompletnych informacji. Informacje w tym dokumencie mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Data utworzenia: 12.08.2019; Ostatnia zmiana:29.01.2020

Użyta wersja: imos iX 2019 SR1



Plan

1. Wstęp	3
2. Kreator Artykułów	4
2.1 Początek Projektowania artykułów	4
2.2 Zapisywanie artykułu	5
2.3 Określanie wymiarów artykułu	7
2.4 Przypisywanie Zasad Konstrukcji	7
2.5 Dodawanie przegród i półek	9
3. Konfigurowanie artykułu w obszarze rysunku	16
3.1 Zapisywanie artykułu	16
3.2 Pozycjonowanie artykułu	16
3.2.1 Tryb artykułu nieaktywny	16
4. Przykłady podziałów liniowych	18
4.1 Ustawienie odniesień wymiarowych	18
4.2 Podział absolutny	19
4.3 Podział względny	21
4.4 Podziały n-krotne	22
4.5 Powtórzenie	22



1. Wstęp



Cele ćwiczenia

- Utworzenie artykułu w Kreatorze Artykułów
- Dodanie CP do artykułu
- Podzielenie ADG na podstawie podziału liniowego
- Skonfigurowanie artykułu na rysunku

Użyte skróty

- **CP** Zasady Konstrukcyjne (Construction Principle)
- **ADG** Grupa Kreatora Artykułów (Article Designer Group)

Przygotowania

Przed tym ćwiczeniem **wyłącz tryb artykułu**. Przycisk można znaleźć na pasku stanu programu AutoCAD.

Tryb artykułu aktywny:



Tryb artykułu nieaktywny:





2. Kreator Artykułów

2.1 Początek Projektowania artykułów

Otwórz kartę "Kreator Artykułów" i kliknij przycisk "Widok z góry".

SX 🖹 🚍 🗎	📄 🧧 🕐 🇱 Innova	ition	- 👻 🍷 👻 🖬	0
System P	omieszczenie Dane P	odstawowe	Kreator Artykułów	Kreator Obiektów
Widok z Góry	S Edytuj Artykuł C Odśwież Artykuł Zastąp Artykuł	 Kopiuj arty Przesuń art Rozciągnij 	rkuł 💽 Zmie tykuł 🖇 Zmie Artykuł + 🧕 Wska	enne Artykułu enne Zlecenia aż Podgląd Artykułu
Kreator Artykułów 🛛		Ar	tykuł	

Wskazówka

- Artykuły w kształcie prostopadłościanu i sześcianu należy zawsze tworzyć w widoku z góry.
- Artykuły w kształcie prostopadłościanu i sześcianu są projektowane tylko z przodu i z boku w specjalnych przypadkach.

Teraz Kreator Artykułów jest otwarty:

🎦 Kreator Artykułów -					
	1 🕐 🗐 🗏 🖪 🖪 🔽 🐧 1	👔 📔 🏫 📄 🛐	Wysokość	Szerokość	Głębokość
			2000	000	500
 dorak nazwy> Grupa Kreatora Puste Puste Puste Puste Puste Puste Dialenk / Si 	Artykułów		1		
9 0					
🗹 Forma Główna	STANDARD 🗸				
Parametry Szczelin	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
Zasady Konstrukcji	✓ …				
Typ Konstrukcji	Standard 🗸				
Obliczanie wymiaru	Domyślnie Formuła				
Wysokość	2000				
Szerokość	800				
Głębokość	500				
Kategorie Artykułu Seria Artykułu	✓ …✓ …				
Zasady Kalkulacji	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			~	X



2.2 Zapisywanie artykułu

Najpierw zapisz artykuł pod wybraną nazwą.

🎽 Kreator Artykułów -	
	iX ×
	 Dostępne artykułu nadpisać globalnie Dostępne artykułu nadpisać tymczasowo Zapisz pod nową nazwą

iX		×
Nazwa artykułu Opis	Ро́жа	
Cobjects Zmienne Base Bedroom Decoration Decoration Import Kitchen	les	
		✓ ×

~

Wskazówka

- Wybierz folder, aby zapisać tutaj nowy artykuł.
- Możesz także utworzyć tutaj nowy folder przez kliknięcie prawym przyciskiem myszy na "Objects".

Wprowadź nazwę artykułu, a następnie zakończ proces za pomocą



5 obszarów Kreatora Artykułów

- Pasek menu– Zawiera on funkcje do kontrolowania podglądu artykułu, np. (2D / 3D) przez
- 2. Wymiary Tutaj zdefiniowano zewnętrzne wymiary artykułu.
- **3.** Struktura artykułu W strukturze artykułu wszystkie elementy (ADG i CP) artykułu są uporządkowane hierarchicznie w strukturze drzewa.
- **4. Ustawienia** W zależności od tego, który element został wybrany w strukturze artykułu, w ustawieniach wyświetlana jest odpowiednia zakładka z możliwymi do wybrania cechami i wartościami charakterystycznymi.
- 5. Schematyczne przedstawienie W obszarze schematycznej prezentacji znajduje się graficzny podgląd artykułu, który jest automatycznie aktualizowany po każdym ustawieniu wartości charakterystycznych.

🔄 Kreator Artykułów -	× 2 Wysokość Szerokość Głębokość 500 800 500
drak nazwy> Grupa Kreatora Artykułów Puste Puste Puste Puste Puste Puste Puste Dzielnik / Szuflady	5
Forma Główna STANDARD V	
Parametry Szczelin v	
Zasady Konstrukcji	
Typ Konstrukcji Standard V	
Obliczanie wymiaru	
Domyślnie Formuła	
Wysokość 2000	
Szerokość 800	
Giębokość 500	
Seria Attykułu	
Zasady Kalkulacji v	



2.3 Określanie wymiarów artykułu

Najpierw określ rozmiar swojego artykułu, wprowadzając następujący wymiar (w mm) w prawym górnym rogu:

Wysokość	Szerokość	Głębokość
1500	1500	300

Wskazówka



- Wpis musi być zawsze zakończony przyciskiem "Enter", aktualizuje to podgląd i potwierdza wprowadzone zmiany.
- Nawet jeśli artykuł jest stosowany w różnych wymiarach, sensowne jest użycie wymiarów, które przedstawiają artykuł w typowych proporcjach.

2.4 Przypisywanie Zasad Konstrukcji

Dwukrotne kliknięcie symbolu górnej półki (1) powoduje wstawienie CP górnej półki do Grup Kreatora Artykułów.

⊡ · 🛑 Półka ⊡ · 🦵 Grupa Kreatora Artykułów	Uwaga	
Puste Puste Puste Puste Puste Puste Puste Puste	 Artykuł używa CP CP zawiera charakterysty aspektów konstrukcyjnych w wieńców dolnych itp. 	/czne definicje i wartości dla ⁄ieńców górnych, boków,
Ə Dzielnik / Szuflady		
الم Kreator Artykułów - Półka	Mark 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	− □ × ₩ysokość Szerokość Głębokość 1500 1500 300
Połka Grupa Kreatora Artykułów Wieniec górny : CP_1_TSI_1000_C1 Puste Puste Puste Puste Duste Duste		
Bementy Wieniec górny CP_1_TSi_1000_C1 winiec górny Grubość Bementu 19.00 Informacje Produkcyjne Kontur Zewnętrzny z Definicji Bementu Wstaw o 3		4

Przypisany CP jest wyświetlany w strukturze ADG (2), ustawieniach (3) oraz w podglądzie graficznym (4).



Wskazówka

- Podwójne kliknięcie → Przypisz / usuń CP
- Pojedyncze kliknięcie → Wybierz CP

Uwaga

- CP jest ustawiane automatycznie, gdy element jest aktywowany podwójnym kliknięciem.
- Zamiana i modyfikacja CP oraz tworzenie reguł konstrukcji dla automatycznego zastosowania niektórych CP są wykonywane w ćwiczeniach później.

Przypisz podwójnym kliknięciem CP dla wieńca dolnego oraz górnego, a także boków. W ten sposób w strukturze artykułu pojawia się następujący widok.



Teraz pojawi się podgląd graficzny, jak pokazano poniżej.





2.5 Dodawanie przegród i półek

Teraz nadal potrzebujesz dodać części wewnętrzne (przegródy/ półki). W tym celu ADG jest podzielone za pomocą dzielnika.

Wybierz "Dzielnik/Szuflady" (1) w ADG.



Następnie ustaw dzielnik w zakładce "Podział" w następujący sposób:

• **Podział**: Pionowy (2)

3	
Podział	
O Dzielnik poziomy	2
Dzielnik pionowy	
◯ Artykuł z bazy	
O Podział niezależny	
O Plik DWG	

• Typ dzielnika: Przegroda pionowa-pośrednia (3)

Divider		
Тур	Przegroda pionowa-pośrednia 🛛 🗸	
Konfiguracja elementów	Bok Przegroda pionowa-bok	3
Grubość Elementu	Przegroda pionowa-pośrednia // Wirtualny	
Informacje Produkcyjne	×	

Uwaga

- CP dla dzielnika jest ustawiana automatycznie.
- Zamiana i modyfikacja CP są wykonywane w późniejszych ćwiczeniach.



Wprowadź następującą formułę "500 mm: 1" dla pierwszego podziału liniowego (4).

Prostokątny 🗸 🗸
0 4
500mm:1

Uwaga

- Ta formuła zawiera sformułowaną wartość bezwzględną "500mm". Dlatego ta formuła to "podział bezwzględny".
- Na końcu tego dokumentu wyjaśniono różne rodzaje podziałów liniowych.
- Czarne strzałki to odniesienia do wymiarów dla definicji stref. Te wiersze są interaktywne i można je przesuwać, klikając. Szczegółowy opis tego znajduje się na końcu dokumentu.

Wskazówka

- W przypadku wartości bezwzględnej nie zapomnij wpisać we wzorze jednostki (np. mm).
- Wprowadzenie podziału liniowego jest wykonywane tylko wtedy, gdy zakończysz za pomocą "Enter".

Jeżeli wprowadziłeś podział liniowy klawiszem **enter**, to pojawi się wynik podglądu graficznego (5).





Z podziałem 500mm: 1 w strukturze artykułu tworzone są dwa nowe ADG. Te są poniżej Dzielnik/Szuflady.

Kliknij "+" Symbol (1) aby zobaczyć nowo utworzoną ADG.



Aby umieścić stałe półki w prawym ADG, otwórz górną z dwóch nowych ADG, klikając raz na "+" obok ADG.



Następnie wybierz wpis Dzielnik/Szuflady (2) w górnym ADG.

Wskazówka

- Aby wybrać i otworzyć ADG, wystarczy dwukrotnie kliknąć w podglądzie graficznym w • odpowiednim obszarze. Ale uważaj, ponieważ możesz używać tej funkcji tylko w podglądzie artykułu 3D.
- Aby zaznaczyć część lub separator w grafice, wystarczy dwukrotnie kliknąć przednia krawędź części w podglądzie graficznym.



Teraz, aby zdefiniować półki stałe, wprowadź następujące ustawienia. Dzielnik poziomy (1) Podział: Przegroda pozioma (2) Typ: Pierwszy podział liniowy: 1:400mm:400mm (3) E. Podział 1 Dzielnik poziomy O Dzielnik pionowy ○ Artykuł z bazy O Podział niezależny 2 O Plik DWG Dzielnik Тур Przegroda pozioma \sim CP_1_FS_1000_C1 Konfiguracja elementów Grubość Elementu 19.00 Informacje Produkcyjne Kontur Zewnętrzny z Definicji Elementu Opcje Rodzaj definicji 0 Kąt 3 1:400mm:400mmm 1. Podział Liniowy 2. Podział Liniowy

Wraz z liniowym podziałem pojawiają się 3 nowe ADG:



Teraz utworzony artykuł wygląda jak powyższy zrzut ekranu.



Wskazówka

• Aby usunąć **dzielnik**, usuń podział liniowy (zaznacz tekst i klawisz "**DEL**") i zakończ ten proces klawiszem "**Enter**".

Rodzaj definicji	Prostokątny	~
Kąt	0	
1. Podział Liniowy	2:1	

Teraz podziel nowo utworzone ADG za pomocą separatorów, jak pokazano na poniższej grafice.





Teraz podziel lewą Grupę Kreatora Artykułów przegrodami.

Otwórz lewą ADG (1).





Następnie wybierz Dzielnik/ Szuflady(2) w ADG.



Wskazówka

Dzięki temu liniowemu podziałowi ustawimy jak najwięcej stałych półek w odległości 100 mm od dna. Od góry ustaw 2 przegrody o rozstawie 400mm każda. 100 mm jest dodawane do pozostałego pomiaru "1" (podział względny), aby pozostały pomiar był mniejszy niż 100 mm.

3					
Podział					
Dzielnik poziomy					
O Dzielnik pionowy					
○ Artykuł z bazy					
O Podział niezależny					
O Plik DWG					
Dzielnik					
Тур	Przegroda pozioma 🗸 🗸 🗸				
Konfiguracja elementów	CP_1_FS_1000_C1 ~				
Grubość Elementu	19.00				
Informacje Produkcyjne	· · · · ·				
Kontur Zewnętrzny z Definicji Elementu					
Opcje					
Rodzaj definicji	~				
Kąt	0				
1. Podział Liniowy	00mm:1+100mm:400mm:400mm				



W rezultacie ten ekran pojawia się na podglądzie graficznym.



D

Teraz przetestuj różne zewnętrzne wymiary artykułu, aby zrozumieć, jak działa podział liniowy.

- Absolutnie zdefiniowane wartości nie zmieniają się!
- Względne zdefiniowane wartości dostosowują się do nowego zewnętrznego wymiaru artykułu.







Wysokość:1000 Szerokość:1500 Wysokość:1500 Szerokość:1000 Wysokość:1000 Szerokość:2000

Na koniec ustaw ponownie wysokość i szerokość półki na 1500mm!



3. Konfigurowanie artykułu w obszarze rysunku

3.1 Zapisywanie artykułu

Przed ustawieniem rysunku w obszarze rysunku nie zapomnij o ostatecznym zapisaniu (1 & 2)



3.2 Pozycjonowanie artykułu

Artykuły będą działać inaczej, w zależności od tego, czy tryb artykułu jest aktywny, czy nie.

3.2.1 Tryb artykułu nieaktywny

Aby opuścić projektanta artykułów, kliknij poniżej, po prawej stronie w oknie dialogowym.

Teraz po opuszczeniu Article Designer jesteś w obszarze rysowania. Przesuń mysz do obszaru rysowania!

Utworzony artykuł jest teraz bezpośrednio widoczny i możesz go wybrać w dowolnym momencie lub z wymiarami bezwzględnymi (np. Wprowadzając 0,0,0 -> ENTER)

Choose target point	0 📃	8	0	8	0	
---------------------	-----	---	---	---	---	--

.....w przestrzeni rysunku.

Wskazówka

 Aby zobaczyć zawartość wiersza poleceń bezpośrednio przy kursorze, włącz "Wprowadzanie dynamiczne".



• Ten przycisk znajduje się na pasku stanu rysunku programu AutoCAD. Jeśli przycisk jest niedostępny, włącz go za pomocą przycisku "Dostosowywanie" na pasku stanu rysunku programu AutoCAD.







... zakończyć wpis za pomocą przycisku "Enter".





4. Przykłady podziałów liniowych

4.1 Ustawienie odniesień wymiarowych

Najczęściej używane odniesienie wymiarowe (3) można ustawić jako domyślne w **imos Op**cje (1), w zakładce **Ogólne** (2). Postępuj zgodnie z określoną sekwencją.

SV 🗄 🗎 🛗	🛃 🧧 🕐 🏟 Innova	ation		🔆 🖬 💻 🤇)	- () ▼ -
	omieszczenie Dane P	odstawowe	Kreator Arty	kułów Kr	eator Obiekt	ator Elementów
	📥 📲 Zapisz Z	lecenie	🙀 iXplorer		🖨 Plot	Dw
Nowe Zlecenie Otwó	rz Zlecenie 📝 Zapisz J	ako	🔠 Baza Arty	'kułów	🏟 iX Opcje	
	\$ Zmienn	e Zlecenia	🧧 Manager	Wizualizacji	Skrzynka	Narzędzi + DWG
		Zleceni	e			Import
\frown						
2					· · · -	
iX Opcje						×
Ogólnie Kryteria NC-Ch	eck Zlecenie Informacje	artykułu globalnie	Informacje art	ykułu w zlecen	iu	
Połączenie z bazą dar	nych	Ustawieni	a językowe syst	emu	Poleki	~
Autologowanie			owny	•	lagisleki	
Serwer	DELL_KZ\IMOSSQL201	/ Język do	odatkowy	1	ngleiski	·
Baza Danych		Jednostki			AM	~
Hasto	imos					
Tidato		Pomiesz	czenie	1	им	~
Domyślny tryb wizualiz	acji Kod Kreskowy	Ustawieni	a renderingu		2)	
_ Тıyb	9 9e% 0e1% 2d	Bibliotek	a	<515>\\VI	»\	
a 3	/a.05 /a.05 1 /a.Ju	Elementy	/		~	~ ~
-		Zespoły			~	~ ~
		iX Manag	er			
		Separato	or pozycji			
		Element	BC=	Kod Kresko	wy 🗸 Nazwa Elem	iei 🗸 Typ konstrukc 🗸
Automatyczne zamyka	anie konturu	Grupa	Pos.	Numer pozy	vcji ∨ Nazwa Elem	nei 🗸 Typ konstrukc 🗸
Pokaż Ostrzeżenie	~	·				
		Odniesien	ie wymiarów —	3	lkulacja - Online	3
Reset Ma	nagera Elementów		↔		Precyzja Cenowa	
Reset [Dialogu Zlecenia	 ↔	←] Manager Dokumer	ntacji Czamo/Biały
Reset po	osition of palettes	Manager	Dokumentacji —			
0	configuration file	Kolortła		E	liałe	~
Open o	coninguration nie					
				[✓	× ?



0

Żółte pola są interaktywne, więc można jawnie ustawić odniesienie wymiarowe dla każdego podziału liniowego. Aby to zrobić, wystarczy kliknąć myszą na odpowiednią strzałkę, a następnie przejść do następnej pozycji.

Żółte pola ilustrują grubość części. Każde **żółte pole** ma trójwymiarowe punkty odniesienia (**lewy / środkowy / prawy**).

	Przykłady ustawień	Rezultat
a)		Wszystkie wymiary podziału liniowego są stosowane "między częściami".
b)		Pierwszy i ostatni wymiar podziału liniowego są stosowane od zewnątrz do środka na- stępnej części. Możliwy dostępny trzeci wymiar jest stoso- wany od środka części do środka części.
c)	itp	

4.2 Podział absolutny

	Formuła		Rezultat
a)	1. Podział Liniowy	250mm:1	
	Podział " absolutny ż zostałej części po pra	250 mm od lewej " do po- awej.	
b)	1. Podział Liniowy	1:250mm	
	Podział " absolutny 2 zostałej części po lev	2 50 mm od prawej " do po- vej.	
c)	1. Podział Liniowy	1:200mm:250mm	
	Podział " absolutny stępnie " absolutny 2 ści po lewej.	250 mm od prawej ", na- 00mm ", do pozostałej czę-	

			imos
d)	1. Podział Liniowy Podział " absolutny lutny 200 mm" do	250mm:200mm:1 7 250 mm od lewej", "abso- pozostałej części po prawej.	
e)	1. Podział Liniowy Ustawia jak najwię odległości 200 mm pozostałych 200 m Tym samym reszta 200 mm.	n*200mm:1+200mm ecej separatorów od dołu w n (n * 200 mm) i dodaje do n m (1 + 200 mm) . n nigdy nie jest mniejsza niż	



4.3 Podział względny

	Formuła		Rezultat
a)	1. Podział Liniowy	1:1	
	Dzieli na 2 równe c	zęści	
b)	1. Podział Liniowy Dzieli na 3 równe podzielić w stosuni	2:1 części, aby ostatecznie wynik ku 2:1	
c)	1. Podział Liniowy Dzieli na 3 równe o	1:1:1 zęści	



4.4 Podziały n-krotne

Litera "n" oznacza nieokreśloną liczbę półek. W naszym przykładzie właśnie zdefiniowaliśmy odległość między półkami niezależnie od ich liczby. Deklarując odległości między półkami, pozwalamy oprogramowaniu zmieścić tyle półek, na ile pozwala na to całkowita wysokość szafki.

Przykład:

1. Podział Liniowy

n*200mm:1+200mm:400mm:400

n*200mm:1+200mm:400mm:400mm

Należy pamiętać, że wszystkie deklarowane wartości nie mogą przekraczać całkowitej wysokości szafki!



4.5 Powtórzenie

W przypadku, gdy chcemy wprowadzić określoną liczbę półek umieszczonych w tej samej odległości między nimi, musimy wpisać:

Przykład powtórzenia:

1. Podział Liniowy	3*{1:2}:1	
--------------------	-----------	--

3*{1:2}:1

W tym przypadku liniowy podział 1: 2 powtarza się trzykrotnie, a wszystkie pozostałe pozostają puste. Wynika z tego podział 1: 2 1: 2 1: 2.

Ten rodzaj podziału liniowego jest używany, gdy chcesz wstawić określoną liczbę półek (lub środkowych boków) do strefy z taką samą odległością między nimi.

